

#### Об инсталляции и запуске программных модулей:

1. При первом знакомстве с инструментами разработки ПТК «АРКС» мы рекомендуем делать установку всех компонентов в папку C:\ARKS, далее, в процессе установки компонента BDE требуется указать путь C:\ARKS\BDE.
2. Перед повторной установкой необходимо деинсталлировать программу ARKS - unins000.exe (Firebird и Acrobat - деинсталлировать необязательно, их повторная установка не требуется).
3. При первом запуске ARKSShema необходимо направить письмо на [mail@markys.ru](mailto:mail@markys.ru) для получения регистрационного номера, в письме указать идентификационный номер из окна, открывшегося при запуске программы. Если программный модуль инсталлирован на ПК с ОС Windows10, то запуск необходимо производить от имени администратора.
4. При запуске ARKSproekt указать логин и пароль SYSDBA.
5. При запуске ARKSlogika ввод пароля не требуется.
6. Для запуска системы реального времени с эмулятором контроллера кликнуть на ярлык ARKSsrtv.lnk в папке C:\АРКС\ПРОЕКТ\Demo projekt\Demo\Конфигурации\Рабочая\

#### Коротко о компонентах:

1. ARKSproekt.exe – программный модуль предназначен для описания элементов конкретного проекта (аналоговых, дискретных сигналов, арматуры, программных моделей, контроллеров, модулей, сетевых каналов, протоколов обмена данными, кадров ввода-вывода), их обработки и формирования основных конфигурационных файлов загружаемых в систему реального времени.
2. ARKSlogika.exe - программный модуль предназначен для описания типовых моделей (типовых алгоритмов обработки элемента в системе) конкретного проекта (например: типовая модель Дискрет – для обработки с системе дискретного сигнала, типовая модель РегИ - регулятор с импульсным выходом).
3. ARKSShema.exe – программный модуль предназначен для создания мнемосхем конкретного проекта, привязки графических изображений к идентификаторам моделей этого проекта.